

## digitale kommunikation beMerlin

Das System beMerlin von Atracsys ist eine vertikale Multi-Touchless-Nutzerschnittstelle, die von mehreren Nutzern gleichzeitig bedient werden kann. Wenn Sie mit einem oder mehreren Fingern auf den Bildschirm zeigen, reagieren die Inhalte auf Ihre Fingergesten, ohne dass Sie den Bildschirm hierzu erst berühren müssen. Schaltflächen können geklickt und 3D-Objekte können manipuliert werden. Man kann Folien durchblättern und mit Mehrfingergesten Vergrößerungseffekte erzeugen. Das System beMerlin ist mit jedem Bildschirmtyp kompatibel. LCD-, Plasmabildschirme oder selbst Videowände werden so in Multi-Touchless-Displays verwandelt, die von mehreren Nutzern gleichzeitig bedient werden können. Besonders 3D-Objekte und Produktpräsentationen hinterlassen einen unglaublichen Eindruck, wenn man das System beMerlin zusammen mit einem holografischen Bildschirm einsetzt. So entsteht die Illusion, dass die manipulierten Objekte durch den Raum schweben.

# Nutzen

- **Flexibel** – Das System beMerlin kann unabhängig vom Bildschirm auf jeder Oberfläche oder jeglichem Bildschirm einschliesslich von LCD und Plasmabildschirmen, Vorwärts- und Rückwärtsprojektion, holografischen Bildschirmen und selbst mit Videowänden verwendet werden.
- **Standardschnittstelle** – Das System beMerlin unterstützt sämtliche Standardschnittstellen für die Entwicklung von Multi-Touch-Softwareanwendungen, einschliesslich der Treiber von Microsoft Windows 7 und TUIO. Handgesten werden für eine einfache Integration der Software als assimiliertes Berührungseignis verarbeitet.
- **Beleuchtung** – Das System beMerlin ist mit aktiven, unsichtbaren Infrarotlichtquellen ausgestattet, die unter vielen verschiedenen Lichtbedingungen betrieben werden können (in vollständiger Dunkelheit bis hin zur gewöhnlichen Innenbeleuchtung bei beMerlin SV, das beMerlin LV kann sogar im Freien betrieben werden).
- **Schweizer Qualitätsgarantie** – Die Systeme vom Modell beMerlin werden ausschliesslich in der Schweiz von Atracsys konstruiert und hergestellt. Entwickelt wurde das beständige und zuverlässige System beMerlin für anspruchsvolle Umgebungen. In belebten Umgebungen mit regem Publikumsverkehr wie auf Messen und Ausstellungen hat es schon so manchen Härte-test bestanden.
- **Einfache Installation** – Das System beMerlin kann auf jedem System installiert werden. Die Installation ist leicht.
- **Markendifferenzierung** – Schaffen Sie einmalig innovative Erlebniswelten für Ihre Kunden und steigern Sie den Wert Ihrer Veranstaltung oder Ihres Geschäfts. Verbessern Sie das Ansehen Ihrer Marke durch mehr Innovation.
- **Unbegrenzte Einsatzmöglichkeiten** – Nutzen Sie das beMerlin-System bei vielen verschiedenen Gelegenheiten: in Einzelhandelsgeschäften, auf Messen, in Hotels, bei Ausstellungen, in Konferenzräumen, in Firmeneingängen, bei Schulungsveranstaltungen oder Events jeglicher Art.
- **Fördern Sie die Loyalität Ihrer Kunden** – Überraschen und unterhalten Sie Ihre Kunden. Geben Sie ihnen die Gelegenheit, Ihre Marke auf eine ganz aussergewöhnliche Weise kennenzulernen und Ihr Unternehmen in Erinnerung zu behalten.
- **Verbessern Sie die Kommunikation** – Kommunizieren Sie zielgenau, stellen Sie die Verbindung zu Ihrer Kampagne im Web her und verbreiten Sie Informationen mit mehr Effizienz. Lassen Sie Ihre Veranstaltung oder Ihr Geschäft weiterempfehlen und sorgen Sie für Mund-zu-Mund-Propaganda. Diese Technologie haben bislang nur sehr wenige Menschen gesehen.
- **Erklärungstool** – Zeigen Sie Konzepte 3D-Manipulation klarer und verständlicher auf.

## Technische Spezifikationen

### Display

Kompatibel mit sämtlichen Displays und jeder Auflösung: LCD, Plasma, Projektion, künstliche Wasser- und Nebelwände, holografische Bildschirme, 3D-Displays, Videowände...

### Stromversorgung

24V 30W Adaptor mitgeliefert. Das System beMerlin LV kann auch über einen 12V Molexstecker im PC mit Strom versorgt werden.

### Holografischer Bildschirm

Bei Verwendung des Systems beMerlin mit unserem holografischen Bildschirm mit 67 Zoll und einem Seitenverhältnis von 4:3

- Auflösung: 1024x768, 4:3
- Videoprojektor: 1024x768 DLP® Projektor, 4000 ANSI-Lumen

### Computeranforderungen

- Zweikernprozessor, ~2 GHz
- Arbeitsspeicher: mind. 2 GB
- Festplattenspeicher: mind. 40 GB
- Betriebssystem: Microsoft Windows XP SP 3, Windows Vista, Windows 7

## Vergleich der Modelle SV und LV

Modell	beMerlin SV (Stereovision)	beMerlin LV (Laser Version)
Messprinzip	Stereokamera, Hintergrundkontrast, unsichtbare infrarot LED Beleuchtung	Laserebene, time-of-flight, unsichtbare Laser Beleuchtung
Koordinaten	3D (x, y, z)	3D (x, y, z = constant)
Schnittstelle	12V powered IEEE1394a (Firewire 400 6pin)	Ethernet 100, RJ45 connection
Messdistanz	0.2 to 2.5 m	0.5 to 20 m (Objektgrössenabhängig)
Messrate	30 Hz	25 Hz (0.25° Auflösung), 50 Hz (0.5° Auflösung)

Wir sind offizieller Vertriebspartner der Firma Atracsys.

### richnerstutz ag

Hauptsitz: Durisolstrasse 1 | CH-5612 Villmergen | T +41 56 616 67 67 | F +41 56 616 67 66 | info@richnerstutz.ch | www.richnerstutz.ch  
Filiale Brig-Glis: Gliserallee 10 | CH-3902 Brig-Glis | T +41 27 924 12 12 | F +41 27 924 12 52 | brig@richnerstutz.ch | www.richnerstutz.ch